

DAFTAR PUSTAKA

- Abdorrhakman, G. (2008). *Esensi Praktis Belajar & Pembelajaran*. Bandung: Humaniora.
- Abdul Haris, A. J. (2018). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Presindo.
- Abdul Haris, A. J. (2018). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Presindo.
- Arief S. Sadiman, d. (2012). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arikunto, S. (2009). *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asmani, J. M. (2010). *Tips Menjadi Guru Inspiratif, kreatif, dan Inovatif*. . Jogjakarta: DIVA Press.
- Astika, R. Y., Anggoro, B. S., & Andriani, S. (2019). *Pengembangan video media pembelajaran matematika dengan bantuan powtoon*. *Jurnal Pemikiran Dan Penelitian Pendidikan Matematika (JP3M)*, 2(2), 85-96.
- Astuti, R. S. (2018, Juni 8). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Lectora Inspire Mengacu Pada Kurikulum 2013 Tema 1 Sub Tema 1 Pembelajaran 4 Kelas V SD*, Yogyakarta: repository Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.
- Atiaturrahmaniah, D. S. (2017). *Pengembangan Pendidikan Matematika SD*. Pancor Selong Lombok Timur NTB: Universitas Hamzanwadi Press .
- Batubara, H. H., & Ariani, D. N. (2016). *Pemanfaatan video sebagai media pembelajaran Matematika SD/MI*. *Muallimuna*, 2(1), 47-66.

- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Serang: Laksita Indonesia.
- Depdiknas. (2001). *Tujuan Pendidikan Matematika*. Undang-undang Pasal 9.
- Depdiknas. (2006). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Elisa. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Inovatif Berbasis Lectora Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Pecahan Kelas IV SD*. Bogor: Universitas Djuanda Bogor.
- H, A. S. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaban Dipantara.
- Hamalik, O. (2002). *Psikologi Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Muhsetyo Gatot, d. (2007). *Pembelajaran Matematika SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Offirston, T. (2014). *Aktivitas Pembelajaran Matematika Melalui Inkuiri Berbantuan Software Cinderella*. Jogjakarta: Deppublish.
- Purwanti, B. (2015). *Pengembangan media video pembelajaran matematika dengan model assure*. *Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan*, 3(1).
- Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Ramli, M. (2015). *MEDIA PEMBELAJARAN DALAM PERSPEKTIF AL-QUR'AN DAN AL-HADITS*. *Ittihad Jurnal Kopertais Wilayah XI Kalimantan*, 133-134.
- Ruseffendi, E. d. (1992). *Pendidikan Matematika 3*. Jakarta: Depdikbud.
- Rusman. (2013). *Metode-Metode Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.

- Sadiman, A. (2002). *Media Pembelajaran dan Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Sanaky, H. A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Kaukaba.
- Saman, S., & Tiro, A. (2019). *PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN MATEMATIKA DALAM MENINGKATKAN MINAT DAN PRESTASI BELAJAR SISWA PADA MATERI PERSAMAAN LINEAR DUA VARIABEL*. *Pedagogy: Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(1), 1-12.
- Shihab, M. Q. (1996). *Wawasan al-Quran*. Bandung: Mizan.
- Sudjana, N. (2007). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.
- Sutjipto, C. K. (2013). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Sugiyono. (2012). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.
- Suwardi. (2007). *Manajemen Pembelajaran*. Surabaya: Temprina Media Grafika.
- Syaropah, R. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Microsoft Powerpoint Untuk Pembelajaran IPA Kelas V SD Negeri Kaumpandak 05 Kabupaten Bogor*. Bogor: Universitas Djuanda Bogor.
- Tiurlina, S. d. (2006). *Model Pembelajaran Matematika*. Bandung: UPI Press.