

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S.(2009). *Prosedur Penelitian,Suatu Pendekatan Praktek*.Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A.(2014). *Media Pembelajaran*.Jakarta: Pt.Rajagrafindo Persada.
- Astuti, R. S. (2018, Juni 8). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Lectora Inspire Mengacu Pada Kurikulum 2013 Tema 1 Sub Tema 1 Pembelajaran 4 Kelas V Sd*, Yogyakarta: Repository Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.
- Bovee, Courland. (1997). *Business Communication Today*. Prentice Hall: New York.
- Depdiknas.(2006). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (Ktsp)*.Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Gagne, R.M., & Briggs, L.J. (1992). *Principles of instructional design*. New York: Holt Rinehart & Winston
- Hardinata, R. (2016). *Pengembangan Mobile Learning Sistem Koordinasi Berbasis Android*. Universitas Muhammadiyah Prof. Dr.Hamka
- Irfan Nur Ridwan,Dkk (2021). *Pengenalan Hewan Berdasarkan Jenis Makanan (Pewandakan) Dengan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android*: Universitas Pgri Semarang.
- Martin, R., Sexton, C., Franklin, T., et al. (2005). *Teaching science fol all children: Inquiry methods for constructing understanding (3rd ed.)*. Boston: Pearson Education, Inc.

Merlinda. (2020). Pengembangan Media Flash Card Materi Indahnya Keragaman Budaya Indonesia Pada Merlinda Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.

Nur Amanah, R., Studi, P., Guru, P., Dasar, S., Keguruan, F., & Ilmu, D. A. N. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Pada Mata Kuliah Konsep Dasar Ipa 1 Pgsd Uhamka Kelas 3b Dan 3e Materi Reproduksi Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Pada Mata Kuliah Konsep Dasar Ipa 1 Pgsd Uhamka Kelas 3b Dan 3e Materi Reproduksi Pada.

Pane, B., Najoran, X., & Paturusi, S. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Ragam Budaya Indonesia. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1).
<https://doi.org/10.35793/jti.12.1.2017.17793>

Rizky Fenti Narullita. (2021). Pengembangan Media Game Edukasi Find My Food Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ipa Kelas V Materi Penggolongan Hewan Berdasarkan Jenis Makanannya: Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. Hamka Jakarta.

Safaat, Nazrudin. (2011). *Android (Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android)*. Bandung: Informatika.

Sigit Prasetyo. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Ipa Berbasis Android Untuk Siswa Sd/Mi: Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Sudjana, N. (2007). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
Sugiyono. (2012). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.

