



DAFTAR PUSTAKA

- Asra, Darmawan, D., & Riana, C. (2008). *Bahan Ajar Cetak Komputer dan Media Pembelajaran di SD*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan Nasional.
- Astuti, R. S. (2018, Juni 8). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Lectora Inspire Mengacu Pada Kurikulum 2013 Tema 1 Sub Tema 1 Pembelajaran 4 Kelas V SD. In R. S. Astuti, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Lectora Inspire Mengacu Pada Kurikulum 2013 Tema 1 Sub Tema 1 Pembelajaran 4 Kelas V SD* (pp. 41-44). Yogyakarta: repository Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.
- dwijanto. (2006, Juni). *Standar Isi Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*. Retrieved from Standar Isi SD: <https://masdwijanto.files.wordpress.com>
- Elisa. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Inovatif Berbasis Lectora Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Pecahan Kelas IV SD. In Elisa, *Pengembangan Media Pembelajaran Inovatif Berbasis Lectora Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Pecahan Kelas IV SD* (p. 71). Bogor: Universitas Djuanda Bogor.
- Emzir. (2013). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Fakhri, J. (2010). SAINS DAN TEKNOLOGI DALAM AL-QUR'AN DAN IMPLIKASINYA DALAM PEMBELAJARAN . *TA'DIB*, 121-142.

- Fasthea, S. (2014). *Merancang Desain Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Lectora Inspire*. Yogyakarta: Laboratorium Multimedia Pembelajaran Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Gerlach, V. S., & Donald, P. E. (2013). Teaching and Media : A systematic approach . In Rusman, *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer* (p. 166). Bandung: Alfabeta.
- Gintings, A. (2008). *Esensi Praktis; Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: HUMANIORA.
- Haris, A. P. (2018). MEDIA PEMBELAJARAN DALAM PERSPEKTIF ALQURAN. *Andragogi Jurnal Diklat Teknis* , 97-117.
- Heinich, R., & DKK. (2013). Instructional Media (and the new technologies of instruction). In Rusman, *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer* (p. 159). Bandung: Alfabeta.
- Iskandar, H. (2017). *Siklus Hidup Dan Pelestarian Hewan Dan Tumbuhan Langka*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Lectora*. (2019, Agustus 08). Retrieved from Dunia Pendidikan: <https://duniapendidikan.co.id/lectora-adalah-pengertian-sejarah-keunggulan/>
- Mas'ud, M. (2014). *Membuat Multimedia Pembelajaran dengan Lectora*. Yogyakarta: Pustaka Shonif.

- Mitta, P. P. (2016). PEMBELAJARAN BERBASIS PROYEK MEMBUAT ENSIKLOPEDIA ILMU PENGETAHUAN ALAM (IPA) UNTUK MENINGKATKAN ACADEMIC SKILL PADA MAHASISWA. *Scholaria*, 233.
- Muharram, Lodang, H., Nurhayati, & Tanrere, M. (2010). Pengembangan Model Pembelajaran IPA SD Berbasis Bahan Di Lingkungan Sekitar Melalui Pendekatan Starter Eksperimen . *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 313.
- Nasution, S. (2008). *Teknologi Pendidikan* . Jakarta: Bumi Aksara.
- Purnama, S. (2013). METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN (Pengenalan untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *Literasi*, 21.
- Puspa, D. K., Susilawati, F., & Maria, I. J. (2017). *cita-citaku*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Shihab, Q. (1996). *Wawasan al-Qur'an*. Bandung: Mizan.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, A. (2013). *TEORI BELAJAR DAN PEMBELAJARAN DI SEKOLAH DASAR*. Jakarta: PT Fajar Interpratama Mandiri.
- Syaodih, N. S. (2006). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Syaropah, R. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Microsoft Powerpoint Untuk Pembelajaran IPA Kelas V SD Negeri Kaupandak 05 Kabupaten Bogor. In R. Syaropah, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Microsoft Powerpoint Untuk Pembelajaran IPA Kelas V SD Negeri Kaupandak 05 Kabupaten Bogor* (pp. 51-54). Bogor: Universitas Djuanda Bogor.

Syauqi, K. (2012). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MODUL INTERAKTIF LAS BUSUR MANUAL DI SMK NEGERI 1 SEDAYU. *jurnal UNY*, 6.

Undang-undang Republik Indonesia Nomor 14 Tahun 2005 Tentang Guru dan Dosen. (2019, Desember 18). Retrieved from ristekdikti.go.id: <http://www.sumberdaya.ristekdikti.go.id>

Yektyastuti, R. (2016). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KIMIA BERBASIS ANDROID PADA MATERI KELARUTAN DAN HASIL KALI KELARUTAN UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR DAN HASIL BELAJAR KOGNITIF PESERTA DIDIK SMA. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 90.